

КАРТКА ПРОЄКТУ
учасника конкурсу «Бюджет шкільних проєктів»
комунального закладу «Навчально-виховний комплекс:
загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів – гімназія № 23
Вінницької міської ради»

Назва проєкту	Шкільний HUB розвитку, творчості та взаємодії
Тип проєкту	Великий
Мета проєкту	Організація та створення креативного SMART-артпростору як платформи розвитку особистості, що сприятиме мотивації до навчання, самовдосконаленню, розвитку творчих та лідерських якостей через використання мультимедійного та цифрового обладнання.
Завдання проєкту	<ol style="list-style-type: none"> 1. Створення сучасного комфортного багатофункціонального простору школи. 2. Формування комунікативних навичок та доброзичливих стосунків в учнівському середовищі. 3. Підвищення рівня задоволення учнів організацією дозвілля та відпочинку на перервах і після уроків. 4. Розвиток творчих здібностей і креативності, соціальна адаптація дітей, зокрема, учнів з ООП. 5. Застосування інтерактивних каналів комунікації для ознайомлення учнів з корисною інформацією.
Стислий опис проєкту	<p>Школа – наша друга домівка, адже багато часу ми проводимо саме тут. Ініціативними учнями закладу був запропонований проєкт щодо покращення комфортних умов шкільного середовища, створення рекреації в закладі освіти, яка дасть можливість активного відпочинку, інтелектуального розвитку учнів різних вікових категорій, буккросингу, що можуть бути використані для навчання, роботи в групах, командної та гурткової роботи, учнівського врядування. Ми пропонуємо створити шкільний HUB розвитку, творчості та взаємодії, який буде наповнено сучасним інтерактивним обладнанням, зручними м'якими мобільними меблями, стіною творчості та куточком ідей.</p> <p>Даний HUB включатиме в себе простір інтелектуального відпочинку, а саме:</p> <ul style="list-style-type: none"> - інтерактивний стіл, за допомогою якого учні будуть мати можливість розвивати свою увагу, уяву та мислення, соціальні та моторні навички, виконуючи певні завдання, граючи в навчальні ігри тощо; - інтерактивний дисплей, за допомогою якого учні зможуть переглядати цікавий і корисний відеоряд (інформаційні ролики, освітні серіали), проводити майстер-класи, обговорення, інформаційно-пізнавальні заходи.

Також Шкільний осередок розвитку, творчості та взаємодії включатиме в себе простір творчості та активності, який, у свою чергу, міститиме:

- ультракороткофокусний інтерактивний проектор для навчання та розвитку учнів, який може зробити поверхню підлоги сенсорною, для проведення цікавих, змістовних, активних перерв з метою профілактики обмеження рухової активності, розвитку вестибулярного апарату, загальної моторики та координації, психологічного розвантаження учнів і вчителів;
- магнітні стрічки, стіну висловлювань, ідей та обговорень, на яких учні зможуть самостійно розміщувати інформацію, висловлювати власну думку та обмінюватись оголошеннями щодо різноманітних подій, можливостей участі в різних проєктах, використовувати для експозицій учнівських робіт тощо.

Ще Шкільний НУВ розвитку, творчості та взаємодії буде містити зручні модульні меблі (дивани), що сприятимуть більш комфортному відпочинку під час перерв, гнучкості й багатофункціональності шкільного простору, а в періоди карантинних обмежень забезпечуватимуть дистанціювання й можливість обробки деззасобами.

Ми прагнемо створити осередок розумного й творчого відпочинку, спілкування, обміну думками, місце для проведення майстер-класів, артзупинок, інтелектуальних та рухливих ігор, гурткової роботи. Місце, де діти матимуть змогу творити, спілкуватись, розвиватись і, за потреби, просто усамотнитись.

Очікувані результати

- Створення сучасного освітнього простору, гнучкого, який надає можливості для різних видів діяльності, викликає радість, стимулює фантазію, мотивує до навчання.
- Забезпечення потреб учнів у якісному, змістовному відпочинку під час перерв між уроками та самореалізації у позаурочний час шляхом створення Шкільного НУВ розвитку, творчості та взаємодії.
- Використання під час перерв нового формату навчання – освітніх серіалів про кібербулінг, кібербезпеку, про те, як стати блогером у Youtube, про сучасне резюме тощо.
- Доповнення освітнього процесу через відеоролики на різноманітні теми згідно з виховним планом закладу.
- Отримання простору, наповненого легкими мобільними меблями, що можуть змінювати конфігурацію.
- Організація роботи й дозвілля учнів у різних просторових формах (відпочинок під час перерв, заняття в гуртках, участь у майстер-класах тощо), що сприятиме соціалізації дітей, зокрема, учнів з ООП.

- Профілактика гіподинамії в здобувачів освіти.			
Ключові заходи проекту	Заходи	Термін виконання	Відповідальна особа
	1. Придбання та встановлення мультимедійного обладнання, предметів інтер'єру	Липень-серпень, 2021 р.	Адміністрація закладу, президентська рада, Рада школи
	2. Організація інформаційної кампанії про хід реалізації проекту під час засідань Ради лідерів та Ради закладу про хід реалізації проекту	Вересень, 2021р.	Осадченко Каріна
	3. Проведення благодійних акцій (збір макулатури, осінній ярмарок) для збору додаткових коштів на закупівлю настільних ігор	Вересень-жовтень, 2020 р.	Президентська рада школи
	4. Урочисте відкриття Шкільного хабу розвитку, творчості та взаємодії	Жовтень, 2021 р.	Президентська рада школи, Осадченко Каріна
	5. Проведення в НУВ занять гуртків за розкладом, майстер-класів, артзупинок, демонстрація освітніх серіалів тощо	Жовтень-грудень, 2021р.	Адміністрація закладу, президентська рада школи
	6. Анкетування щодо рівня задоволення реалізацією проекту серед учнів 5-11 класів	Грудень, 2021 р.	Президентська рада школи, Осадченко Каріна
	7. Звіт за результатами функціонування Шкільного хабу розвитку, творчості та взаємодії під час засідання Ради лідерів, Ради закладу	Грудень, 2021 р.	Осадченко Каріна

Період реалізації проєкту	01.06.2021-31.12.2021 рр.
Приблизна вартість проєкту, тис. грн	396 934 грн
Учні реалізації проєкту	Учні, батьки, педагогічні працівники.
Коментарі	-
Наявність презентації	Так
Наявність фото	Так
Наявність відеоматеріалів	Так

Автор проєкту
Директор закладу



Каріна Осадченко
Наталія Богар

**КОШТОРИС ПРОЄКТУ
УЧАСНИКА КОНКУРСУ «БЮДЖЕТ ШКІЛЬНИХ ПРОЄКТІВ»**

**КОМУНАЛЬНОГО ЗАКЛАДУ «НАВЧАЛЬНО-ВИХОВНИЙ КОМПЛЕКС:
ЗАГАЛЬНООСВІТНЯ ШКОЛА І-ІІІ СТУПЕНІВ – ГІМНАЗІЯ № 23
ВІННИЦЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ»**

№ з/п	Найменування витрат	Одиниця виміру	Кількість, од.	Вартість за одиницю, грн.	Всього, грн.
1.	Інтерактивний дисплей Yesvision DT-1653S	шт.	1	60 000	60 000
2.	Інтерактивний стіл Yesvision СНТ43А-1	шт.	1	85 680	85 680
3.	Ультракороткофокусний інтерактивний проєктор для навчання	шт.	1	92 365	92 365
4.	Диван «Мозаїка»	шт.	3	4 315	12 945
5.	М'який дитячий модульний куточок «Розумниця»	шт.	2	13750	27 500
6.	Полочка дерев'яна настінна «Соти» (520мм*470мм)	шт.	6	1319	7 314
7.	Магнітний вініл лист 0.3 мм (0,62 мм*1 м)	шт.	4	113	452
8.	Плівка самоклеюча для малювання крейдою (рулон 0,9*10 м)	шт.	3	491	1 473
9.	Ролети (45см*200см)	шт.	5	673	3 365
10.	Ролети (123 см*200см)	шт.	5	1168	5 840
Всього:					296 934



Богар (Богар) Наталія
Директор

Каріна Осадченко
Наталія Богар